


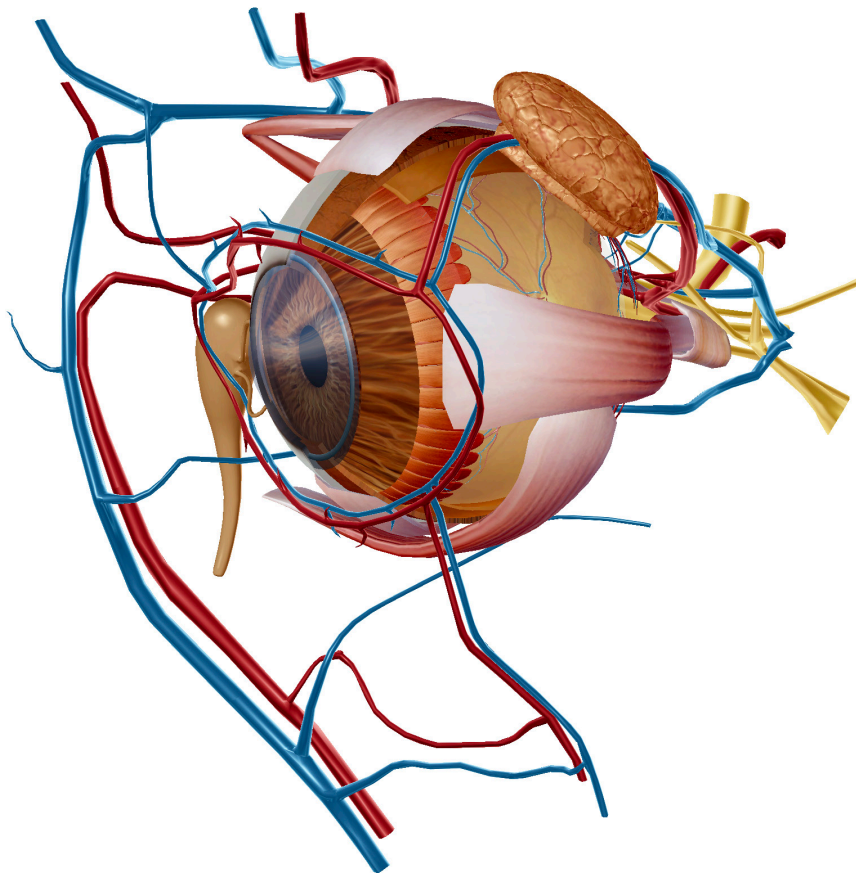
Attività 1: Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio

1. Avvia la vista!

- Avvia Atlante di anatomia umana.
- Naviga a Quiz/Attività di laboratorio, e trova la sezione Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio.
-  **Avvia la modalità Realtà aumentata e scansiona l'immagine qui sotto.**
- Non hai la RA? Seleziona la **vista 1. Occhio**.

2. Esplora l'occhio.

- Trova ogni struttura nella banca delle parole, studia la sua localizzazione e leggi la definizione.
- Nella tabella, elenca ogni struttura inclusa nella banca delle parole sotto il livello corretto dell'occhio.



Nome: _____

Data: _____


Banca delle parole:

- Coroide
- Corpo ciliare
- Cellule dei coni
- Cornea
- Iride
- Retina
- Cellule dei bastoncelli
- Sclera

Strato Fibroso	Strato vascolare	Strato interno

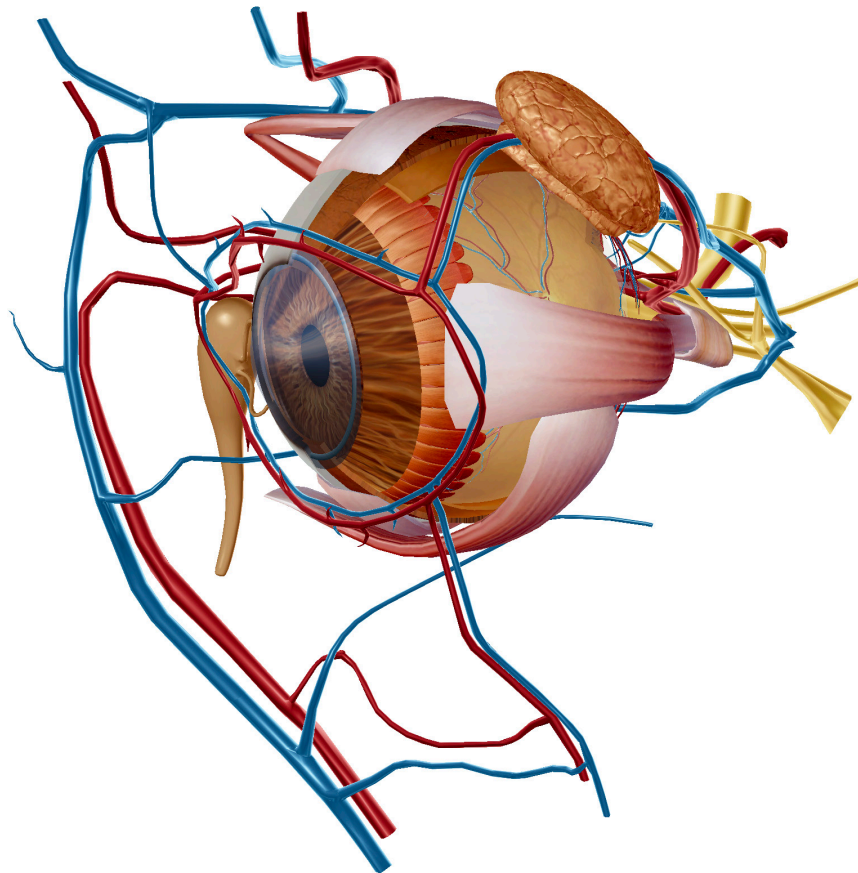
Attività 2: Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio

1. Avvia la vista!

- Avvia Atlante di anatomia umana.
- Naviga a Quiz/Attività di laboratorio, e trova la sezione Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio.
-  **Avvia la modalità Realtà aumentata e scansiona l'immagine qui sotto.**
- Non hai la RA? Seleziona la **vista 1. Occhio**.

2. Trova le strutture chiave dell'occhio.

- Leggi la definizione delle strutture elencate nella banca delle parole.
- Nella tabella, elenca ogni struttura inclusa nella banca delle parole sotto la funzione che svolge.



Nome: _____

Data: _____


Banca delle parole:

- Coroide
- Corpo ciliare
- Cornea
- Palpebra
- Obliquo inferiore
- Retto inferiore
- Iride
- Ghiandola lacrimale
- Sacco lacrimale
- Retto laterale
- Cristallino
- Retto mediale
- Nervo ottico
- Retina
- Sclera
- Retto superiore

Protezione e nutrizione	Movimento	Accomodamento della luce	Trasmissione dell'impulso nervoso

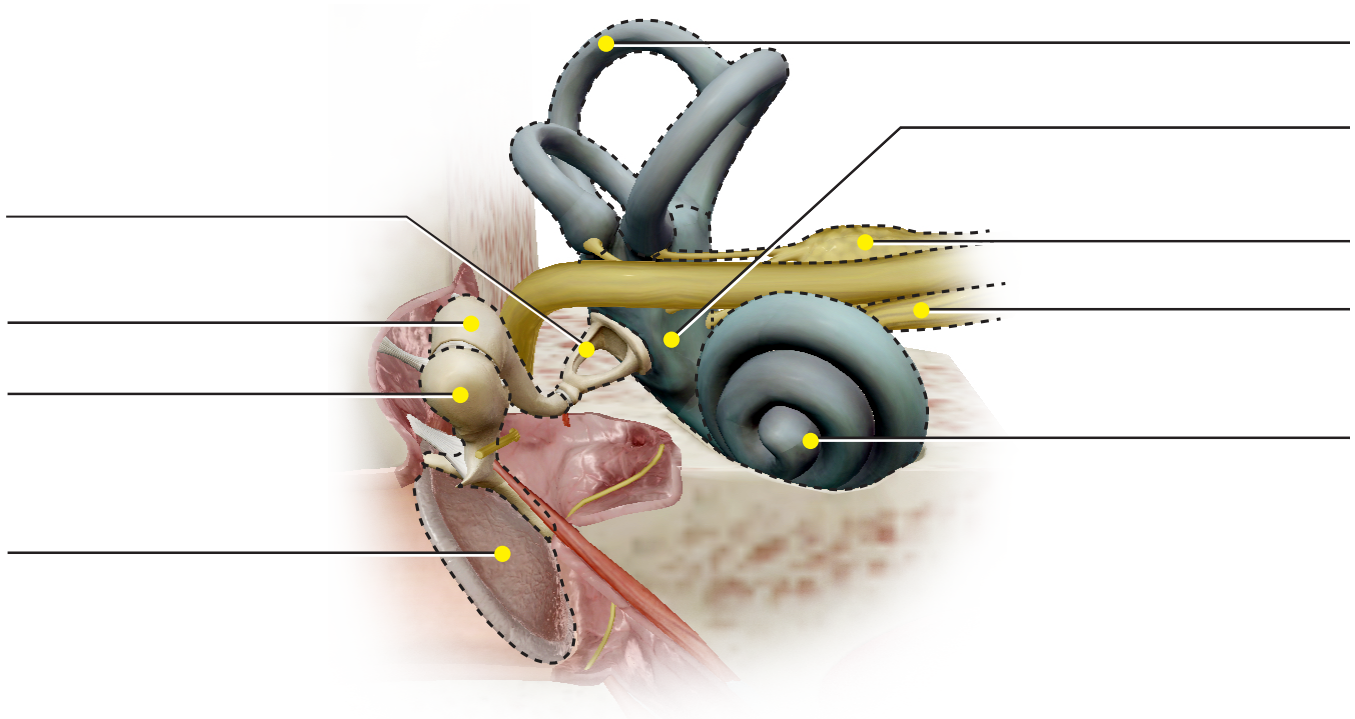
Attività 3: Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio

1. Avvia la vista!

- Avvia Atlante di anatomia umana.
- Naviga a Quiz/Attività di laboratorio, e trova la sezione Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio.
-  **Avvia la modalità Realtà aumentata e scansiona l'immagine qui sotto.**
- Non hai la RA? Seleziona la **vista 2. Orecchio.**

2. Applica le etichette all'immagine.

- Esplora il modello in 3D dell'orecchio interno per localizzare l'anatomia nell'elenco delle strutture.
- Utilizza l'elenco delle strutture per applicare le etichette all'immagine.




Elenco delle strutture:

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------|
| 1. NC 08 (VIII) vestibolococleare | 6. Canali semicircolari |
| 2. NC 08 (VIII) cocleare | 7. Staffa |
| 3. Coclea | 8. Membrana timpanica |
| 4. Incudine | 9. Vestibolo |
| 5. Martello | |

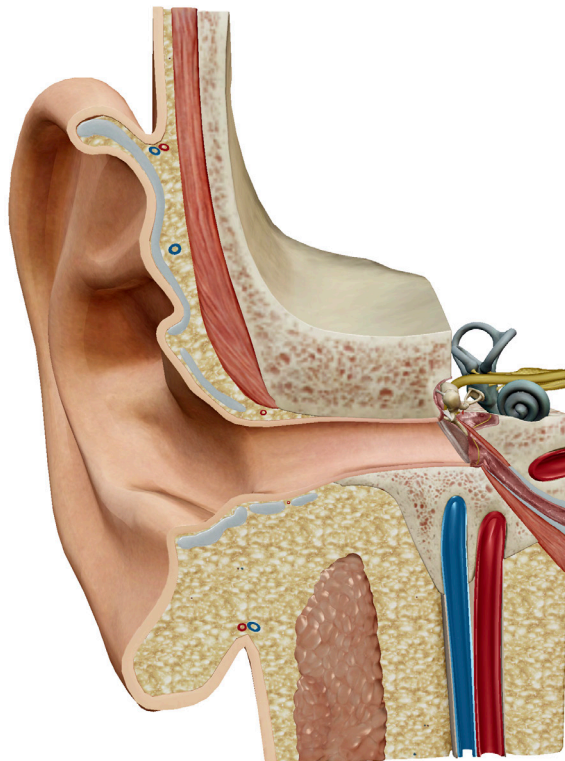
Attività 4: Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio

1. Avvia la vista!

- Avvia Atlante di anatomia umana.
- Naviga a Quiz/Attività di laboratorio, e trova la sezione Laboratorio anatomia dell'occhio e dell'orecchio.
-  **Avvia la modalità Realtà aumentata e scansiona l'immagine qui sotto.**
- Non hai la RA? Seleziona la **vista 2. Orecchio**.

2. Compila gli spazi vuoti.

- Trova le strutture elencate nella banca delle parole.
- Leggi le definizioni, quindi scrivi nello spazio vuoto le strutture dell'orecchio corrette (e il relativo articolo) che trovi nella banca delle parole.



Nome: _____

Data: _____

Banca delle parole:

- Padiglione auricolare
- Martello
- Staffa
- Coclea
- Orecchio medio
- Membrana timpanica
- Meato acustico esterno
- Orecchio esterno
- Vestibolo
- Incudine
- Finestra ovale
- Orecchio interno
- Canali semicircolari

_____, è uno degli ossicini dell'udito, le tre ossa dell'orecchio medio. Svolge un ruolo chiave, con il martello e l'incudine, nel trasferire le vibrazioni dalla membrana timpanica alla finestra ovale per facilitare l'udito.

_____ canalizza le onde sonore. È costituito dal padiglione auricolare e dal meato acustico esterno. È la sezione più esterna dell'orecchio.

_____ è una struttura a forma di spirale nell'orecchio interno che assomiglia a una conchiglia. Quando riceve il movimento dai tre ossicini dell'udito, il fluido al suo interno si muove. Queste onde fluide spostano le cellule capellute attivando i recettori del sistema nervoso. I segnali viaggiano verso il cervello, dove vengono interpretati come suoni.

_____ è un corridoio che va dal fondo della conca alla membrana timpanica. Ha la forma di una curva a S.

_____ contiene canali pieni di liquido che contribuiscono all'udito e all'equilibrio. È la parte più interna dell'orecchio e contiene due tipi di labirinti: un labirinto osseo con una serie di cavità, tra cui i canali semicircolari e il vestibolo, e un labirinto membranoso.

_____ contiene tre ossicini dell'udito, il martello, l'incudine e la staffa.

_____, è uno degli ossicini dell'udito dell'orecchio medio. Svolge un ruolo chiave nel trasferire le vibrazioni dalla membrana timpanica all'incudine per facilitare l'udito.

Nome: _____

Data: _____

_____ è composto da un'elica curva e una parte inferiore chiamata lobulo.

_____ forniscono i segnali d'ingresso sensoriali per l'equilibrio. Ce ne sono tre nell'orecchio interno: superiore, posteriore e laterale. Ognuno di essi ha un'espansione a un'estremità, chiamata ampolla, che contiene un fluido extracellulare noto come endolinfa. Mentre la testa ruota o si muove, il movimento dell'endolinfa nelle ampolle flette le cellule capillate, così da generare gli impulsi nervosi.

_____, è uno degli ossicini dell'udito dell'orecchio medio. Svolge un ruolo chiave, con il martello, nel trasferire le vibrazioni dalla membrana timpanica alla staffa per facilitare l'udito.

_____ è una membrana sottile, quasi ovale. Quando le onde sonore colpiscono questa struttura, crea vibrazioni che viaggiano verso le ossa dell'orecchio medio per facilitare l'udito.

_____ è la parte centrale del labirinto osseo dell'orecchio interno.

_____ è un'apertura che porta dall'orecchio medio al vestibolo dell'orecchio interno. Le vibrazioni, trasferite da un osso all'altro nell'orecchio medio, colpiscono questa membrana, facendola vibrare e costruendo onde di pressione nella coclea. Questo avvia un processo che genera impulsi nervosi.